



# MUNCHKIN<sup>®</sup>

## ZASADY TURNIEJOWE

### DLA POCZĄTKUJĄCYCH

LICZBA UCZESTNIKÓW: 12\*\*, CZAS TRWANIA: OK 3 GODZINY

**TURNIEJ PODZIELONY JEST NA NASTĘPUJĄCE RUNDY:**

1. Runda Eliminacyjna I: 45 minut albo do końca partii,
2. Runda Eliminacyjna II: 45 minut albo do końca partii,
3. Runda Półfinałowa (opcjonalnie): 45 minut,
4. Runda Finałowa: do końca partii.

#### **RUNDA ELIMINACYJNA I**

1. Przydział graczy do stolików: Przydziel losowo uczestników do stolików. Jeżeli nie jest możliwe przydzielenie osób po równo do stolików, to nic nie stoi na przeszkodzie, by liczba uczestników przy stolikach się różniła. Postaraj się jednak, by minimalna liczba uczestników przy stoliku wynosiła 4.
2. Zakończ rundę po upływie dokładnie 45 minut.
3. Spisz Poziomy zdobyte w tej rundzie przez poszczególnych graczy. Zwycięzcom poszczególnych stolików przyznaj dodatkowe 3 punkty. Spisz również siłę bojową (Poziom + bonusy z ekwipunku), jaką mieli gracze na koniec gry. Do drugiej rundy przechodzą wszyscy uczestnicy.

#### **RUNDA ELIMINACYJNA II**

1. Przydział graczy do stolików: dokładnie w taki sam sposób jak w Rundzie Eliminacyjnej I.
2. Zakończ rundę po upływie dokładnie 45 minut.
3. Spisz Poziomy zdobyte w tej rundzie przez poszczególnych graczy i zsumuj je z Poziomami z poprzedniej rundy. Spisz i zsumuj również siłę bojową, jaką mieli gracze na koniec gry.
4. Sześciu uczestników z największą liczbą punktów z Poziomów przechodzi do Rundy Finałowej. W przypadku remisu weź pod uwagę siłę bojową.
5. UWAGA: Jeżeli z powodu remisów nadal nie da się wyłonić finałowej szóstki, konieczne będzie przeprowadzenie Półfinału. Wchodzi do niego 7-12 graczy z pierwszych miejsc.

## RUNDA PÓŁFINAŁOWA (OPCJONALNIE)

1. Rundę Półfinałową możesz przeprowadzić w dwóch sytuacjach: jeżeli chcesz, aby turniej potrwał dłużej lub jeżeli wyniki po dwóch pierwszych Rundach Eliminacyjnych nie pozwalają na jednoznaczne wyłonienie najlepszej szóstki.
2. W półfinale powinno wziąć udział maksymalnie 12 graczy, przydzielonych do 2 stolików.
3. Przydział uczestników do stolików: dokładnie w taki sam sposób jak w Rundzie Eliminacyjnej I.
4. Zakończ dogrywkę po upływie dokładnie 45 minut.
5. Sześciu graczy z najwyższymi Poziomami w Półfinale przechodzi do Rundy Finałowej. W przypadku remisu do Rundy Finałowej przechodzą ci z remisujących graczy, którzy mieli wyższą siłę bojową. Jeżeli wyłonienie finałowej szóstki nadal nie jest możliwe, do finału trafia mniejsza liczba graczy z pierwszych miejsc (minimum 4).

## RUNDA FINAŁOWA

1. Runda Finałowa powinna trwać tak długo, dopóki nie zostaną wyłonieni laureaci na I, II i III miejsce.

\* Jeżeli pojawi się mniej osób, Turniej nie zostanie uznany za oficjalny. Jeśli pojawi się 11-7 osób, prowadzący może wydać jedynie pierwszą nagrodę i gadzety. W przypadku liczby osób do 6 włącznie rozdawane będą wyłącznie gadzety.

## DLA ZAAWANSOWANYCH

LICZBA UCZESTNIKÓW: 12\*, CZAS TRWANIA: OK 2 GODZINY

TURNIEJ PODZIELONY JEST NA NASTĘPUJĄCE RUNDY:

1. Runda Eliminacyjna I: 30 minut albo do końca partii,
2. Runda Eliminacyjna II: 30 minut albo do końca partii,
3. Runda Półfinałowa (opcjonalnie): 30 minut,
4. Runda Finałowa: do końca partii.

## RUNDA ELIMINACYJNA I

1. Przydział graczy do stolików: Przydziel losowo uczestników do stolików. Jeżeli nie jest możliwe przydzielenie osób po równo do stolików, to nic nie stoi na przeszkodzie, by liczba uczestników przy stolikach się różniła. Postaraj się jednak, by minimalna liczba uczestników przy stoliku wynosiła 4.
2. Zakończ rundę po upływie dokładnie 30 minut.
3. Spisz Poziomy zdobyte w tej rundzie przez poszczególnych graczy. Zwycięzcom poszczególnych stolików przyznaj dodatkowe 3 punkty. Spisz również siłę bojową (Poziom + bonusy z ekwipunku), jaką mieli gracze na koniec gry. Do drugiej rundy przechodzą wszyscy uczestnicy.

## **RUNDA ELIMINACYJNA II**

1. Przydział graczy do stolików: dokładnie w taki sam sposób jak w Rundzie Eliminacyjnej I.
2. Zakończ rundę po upływie dokładnie 30 minut.
3. Spisz Poziomy zdobyte w tej rundzie przez poszczególnych graczy i zsumuj je z Poziomami z poprzedniej rundy. Spisz i zsumuj również siłę bojową, jaką mieli gracze na koniec gry.
4. Sześciu uczestników z największą liczbą punktów z Poziomów przechodzi do Rundy Finałowej. W przypadku remisu weź pod uwagę siłę bojową.
5. UWAGA: Jeżeli z powodu remisów nadal nie da się wyłonić finałowej szóstki, konieczne będzie przeprowadzenie Półfinału. Wchodzi do niego 7-12 graczy z pierwszych miejsc.

## **RUNDA PÓŁFINAŁOWA (OPCJONALNIE)**

1. Rundę Półfinałową możesz przeprowadzić w dwóch sytuacjach: jeżeli chcesz, aby turniej potrwał dłużej lub jeżeli wyniki po dwóch pierwszych Rundach Eliminacyjnych nie pozwalają na jednoznaczne wyłonienie najlepszej szóstki.
2. W półfinale powinno wziąć udział maksymalnie 12 graczy, przydzielonych do 2 stolików.
3. Przydział uczestników do stolików: dokładnie w taki sam sposób jak w Rundzie Eliminacyjnej I.
4. Zakończ dogrywkę po upływie dokładnie 45 minut.
5. Sześciu graczy z najwyższymi Poziomami w Półfinale przechodzi do Rundy Finałowej. W przypadku remisu do Rundy Finałowej przechodzą ci z remisujących graczy, którzy mieli wyższą siłę bojową. Jeżeli wyłonienie finałowej szóstki nadal nie jest możliwe, do finału trafia mniejsza liczba graczy z pierwszych miejsc (minimum 4).

## **RUNDA FINAŁOWA**

1. Runda Finałowa powinna trwać tak długo, dopóki nie zostaną wyłonieni laureaci na I, II i III miejsce.

\* Jeżeli pojawi się mniej osób, Turniej nie zostanie uznany za oficjalny. Jeśli pojawi się 11-7 osób, prowadzący może wydać jedynie pierwszą nagrodę i gadżety. W przypadku liczby osób do 6 włącznie rozdawane będą wyłącznie gadżety.



# MUNCHKIN<sup>®</sup>

## ZASADY TURNIEJOWE

### TURNIEJ NIENORMALNY

LICZBA UCZESTNIKÓW: 12\*\*, CZAS TRWANIA: OK 2 GODZINY

TURNIEJ PODZIELONY JEST NA NASTĘPUJĄCE RUNDY:

1. Runda I: 20 minut albo do końca partii,
2. Runda II: 20 minut albo do końca partii,
3. Runda III: 20 minut,
4. Runda IV: 20 minut,
5. Runda Finałowa: do końca partii.

#### RUNDY I-IV

1. Przydział graczy do stolików: Przydziel losowo uczestników do stolików. Jeżeli nie jest możliwe przydzielenie osób po równo do stolików, to nic nie stoi na przeszkodzie, by liczba uczestników przy stolikach się różniła. Postaraj się jednak, by minimalna liczba uczestników przy stoliku wynosiła 4.
2. Wszyscy gracze biorą udział we wszystkich 4 rundach.
3. Gracze otrzymują punkty za miejsca zajęte w danej rundzie eliminacyjnej. Do Rundy Finałowej przechodzą cztery osoby, które zebrały najwięcej punktów.
4. Punktacja za poszczególne miejsca:
  - a. 1 miejsce – 8 punktów,
  - b. 2 miejsce – 6 punktów,
  - c. 3 miejsce – 4 punkty,
  - d. 4 miejsce – 2 punkty,
  - e. W przypadku remisu punkty będą sumowane i dzielone przez liczbę osób na danym miejscu, np. jeżeli dwie osoby zajęły 2 miejsce, sumujemy punkty za miejsca 2 i 3, a następnie dzielimy je przez dwa:  $(6+4)/2=5$  punktów dla obu graczy na drugim miejscu.

#### RUNDA FINAŁOWA

1. Do Rundy Finałowej przechodzą cztery osoby, które zebrały najwięcej punktów we wszystkich 4 poprzednich rundach.
2. Runda Finałowa powinna trwać tak długo, dopóki nie zostaną wyłonieni laureaci na I, II i III miejsce.

\* Jeżeli pojawi się mniej osób, Turniej nie zostanie uznany za oficjalny. Jeśli pojawi się 11-7 osób, prowadzący może wydać jedynie pierwszą nagrodę i gadżety. W przypadku liczby osób do 6 włącznie rozdawane będą wyłącznie gadżety.